

183.  
Sew

PREFEITURA MUNICIPAL DE JAGUARIAÍVA - PR  
JAGUARIAÍVA-PR

**PROPOSTAS DO PROCESSO**

**PREGÃO ELETRÔNICO Nº 90/2021**  
Processo Administrativo Nº 140/2021  
Tipo: AQUISIÇÃO  
PREGOEIRO: DENEVAL BUENO NETO  
Data de Publicação: 23/07/2021 13:36:50

**LOTE 1**

**Item: 1** Quant.: 6 Unidade: UNI Val. Ref.: 146,00

Descrição: JOGO DOS SENTIDOS. Descrição: O Jogo dos Sentimentos visa auxiliar educador (psicólogos, pedagogos, psicopedagogos e assistentes sociais) nas suas práticas, em relação a sentimentos, com crianças e adolescentes. Especificação: Título: Jogo dos sentimentos. Autor (a): Thays Araujo / Vera Miranda. Editora: Afettus. Edição / Ano: 1/2013. Especialidade: Psicologia cognitiva/comportamental. ISBN: 9790090013196. Dimensões: 31x22x3. Encadernação: BROCHURA. Composição do Kit: (3ª edição). 01 caixa: contém todas as peças do jogo para armazenamento. 01 tabuleiro: tamanho A3 dobrado ao meio, com um caminho a ser percorrido. 01 CD: contém dois arquivos em formato PDF: o manual do jogo e uma folha de registro semanal dos sentimentos vivenciados. 01 tabuleiro: tamanho A3 dobrado ao meio, com um caminho a ser percorrido. 01 CD: contém dois arquivos em formato PDF: o manual do jogo e uma folha de registro semanal dos sentimentos vivenciados. No manual, tem explicações acerca do funcionamento do jogo, orientações para o educador, atividades extras sugeridas aos psicólogos, sugestões de perguntas e manejo ao longo da utilização do jogo com os participantes, roteiro de relaxamento, referências bibliográficas e informações sobre contato e as autoras. 04 Cartas "O que é? O que é?" 04 Cartas "O que eu estou sentindo?" 04 Cartas Explicativas: "Sentir medo é sempre ruim?", "Sentir raiva é sempre ruim?", "Sentir tristeza é sempre ruim?" e "Sentir alegria é sempre bom?". As cartas contém explicações diversas sobre cada um dos sentimentos relacionados e são utilizadas durante a trajetória no tabuleiro ajudando na discriminação e expressão de cada sentimento.

Autor	Marca/Modelo	Valor
PARTICIPANTE 060	Afettus / 3 edicao	146,00
PARTICIPANTE 093	afettus / jogo dos sentimentos	256,00
PARTICIPANTE 034	AFETTUS / LV	146,00

**LOTE 2**

**Item: 2** Quant.: 10 Unidade: UNI Val. Ref.: 56,00

Descrição: JOGO DAS CRENÇAS. Descrição: Esse jogo foi pensado a partir dos dois grupos de crenças centrais identificados por Judith Beck (BECK, 1995), e posteriormente ampliados para três (KNAPP.2004): desamor, desvalor e desamparo. Essas crenças são freqüentemente observadas na clínica cognitivo-comportamental. O Jogo das Crenças é um instrumento que elucida as crenças centrais, instrumentalizando o processo de identificação, de modo a facilitá-lo e torná-lo mais lúdico e ilustrativo para o paciente. É composto por 40 cartas: - 3 Cartas conceituais - 10 Cartas de desamor - 10 Cartas de desamparo - 10 Cartas de desvalor - 7 Cartas de perguntas para reestruturação cognitiva. Especificação. Título: Jogo das crenças. Autor (a): Aguiar. Editora: Ric Jogos. ASIN: B003H82KUK

Autor	Marca/Modelo	Valor
PARTICIPANTE 071	RIC JOGOS / JOGO DAS CRENÇAS	86,40
PARTICIPANTE 037	Ric Jogos / 1 edicao	56,00

**LOTE 3**

**Item: 3** Quant.: 6 Unidade: UNI Val. Ref.: 57,01

Descrição: JOGO DE DOMINÓ. Descrição. O jogo de dominó, basicamente, relaciona-se a capacidade de associação de idéias, desenvolvendo o raciocínio e a antecipação. Desenvolve: Associação de idéias, raciocínio, antecipação, fixação de conteúdos específicos. Composição: 28 peças de MDF artisticamente serigrafadas com desenhos de pontos. Acondicionados em caixa de madeira medindo 16x13x5cm. Classificação indicativa: A partir de 5 anos.

**PREFEITURA MUNICIPAL DE JAGUARIAÍVA - PR**  
**JAGUARIAÍVA-PR**

<b>Autor</b>	<b>Marca/Modelo</b>	<b>Valor</b>
PARTICIPANTE 046	Carlú / 28pçs	57,01
PARTICIPANTE 007	FUNDAMENTAL / REF 1209	57,01
PARTICIPANTE 001	CARLU / 1034	57,01
PARTICIPANTE 040	Carlu / 1 edicao	57,01

**LOTE 4**

**Item: 4**                      Quant.: 10                      Unidade: UNI                      Val. Ref.: 22,18

Descrição: JOGO DO MICO. Descrição: O Jogo do Mico ajuda a desenvolver o raciocínio de um jeito divertido. O objetivo do jogo é baixar o maior número de pares e não ficar com o Mico na mão! O Jogo do Mico é um jogo de cartas divertido para toda a família que desenvolve funções motoras, ampliação de vocabulário e capacidade de memorização. Ele é recomendado para crianças a partir de quatro anos e as partidas podem ser organizadas em grupos de dois a seis jogadores. Cada cartucho contém 55 unidades de cartas no formato 56mm x 87mm. Especificação: Modelo: Jogo do mico cartas. Tipo de baralho: Inglêsas. Cor do dorso: Verde-lima. Personagem: Mico

<b>Autor</b>	<b>Marca/Modelo</b>	<b>Valor</b>
PARTICIPANTE 013	PAIS / 7531	22,18
PARTICIPANTE 018	COPAG / REF 13	22,18

**LOTE 5**

**Item: 5**                      Quant.: 6                      Unidade: UNI                      Val. Ref.: 35,89

Descrição: O JOGO DOS DILEMAS. Descrição: Produto Novo e Físico infância é uma época importante para ensinar às crianças valores éticos, que devem ser refletidos e vivenciados por elas, pelos jovens e pelos adultos. O Jogo dos Dilemas traz 40 cartas com situações para fazer a criança refletir, questionar e discutir sobre o que fazer para resolver o dilema contido na carta que ela retirar. Este livro em forma de caixinha pode ser utilizado em dinâmicas entre familiares, entre amigos, na escola e por profissionais das áreas de psicologia e psicopedagogia, para desenvolver competências socioemocionais. Especificação: Ano: 2018. Encadernação: Flexível. Número de Páginas: 304. Origem: Nacional. Editora: Matrix Editora. Autor: Viviani Zumpano

<b>Autor</b>	<b>Marca/Modelo</b>	<b>Valor</b>
PARTICIPANTE 033	Ed. Matrix / jogo dos dilemas	35,89
PARTICIPANTE 058	Matrix / 1 edicao	35,89
PARTICIPANTE 080	MATRIX / JOGO DOS DILEMAS	37,00
PARTICIPANTE 085	MATRIX / LV 02	35,89

**LOTE 6**

**Item: 6**                      Quant.: 6                      Unidade: UNI                      Val. Ref.: 156,70

Descrição: CADÊ O LOBO. Descrição: Neste jogo cooperativo, todos os participantes se unem para tentar ajudar os animais a se esconderem. Cada ficha no campo revela um bichinho que deve ser colocado no seu respectivo celeiro. Se a ficha virada for de um lobo, ele avança no caminho das pedras chegando cada vez mais perto dos indefesos animaizinhos. Cadê o Lobo é um jogo para toda a família, ideal para trabalhar a memória de forma lúdica e criativa. Componentes: 1 tabuleiro. 4 celeiros 3D. 28 fichas de animais. 1 Lobo de madeira. 1 folheto de regras. 16 fichas de celeiro. 8 fichas de 2 animais (fundo escuro). 8 fichas de animais (fundo claro). Especificações do Produto. Editora: Galápagos. Idade Recomendada: acima de 4 anos. Número de Jogadores: 1 a 4

<b>Autor</b>	<b>Marca/Modelo</b>	<b>Valor</b>
PARTICIPANTE 038	GALAPAGOS / CADE O GLOBO	192,00
PARTICIPANTE 018	GALAPAGOS / JG	156,70

**LOTE 7**

**Item: 7**                      Quant.: 6                      Unidade: UNI                      Val. Ref.: 32,31

185  
Jaw

**PREFEITURA MUNICIPAL DE JAGUARIAÍVA - PR  
JAGUARIAÍVA-PR**

Descrição: TAPA CERTO. Descrição: O clássico Tapa Certo com imagens de animais. Divirta-se pegando as imagens deles com as "mãozinhas" com ventosas! Especificações: Contém na Embalagem: 3 mãozinhas com ventosa, 45 cartas redondas e 45 cartas quadradas. Idade: A partir de 5 anos. Jogadores: De 2 e 3 jogadores. Peso da Embalagem (gramas): 230. Objetivo do jogo: Ganha o jogador que conseguir estapear e conquistar mais no final do jogo

Autor	Marca/Modelo	Valor
PARTICIPANTE 027	ESTRELA / 45	33,04
PARTICIPANTE 003	ESTRELA / REF 205	32,31

**LOTE 8**

**Item: 8** Quant.: 10 Unidade: UNI Val. Ref.: 167,00

Descrição: SUPER CAIXA DIVERTIDA 2. Descrição: A super caixa divertida 2 contém 120 peças para brincar. Ajuda no desenvolvimento da coordenação motora, estimula a criatividade e a imaginação. Divertidas funções com formas e cores para encaixar e brincar. As crianças vão adorar! Tema/Personagem: Super Caixa Divertida 2. Idade recomendada: a partir de 18 meses (18m+). Dimensões aprox. da embalagem (AxLxP): 24x27x39 cm. Peso aproximado do produto (Kg): 2,510 kg. Material/Composição: Plástico. Som/Luzes: Não. Garantia do fornecedor: 3 meses contra defeitos de fábricas. Conteúdo da embalagem: Caixa (contém tampa) com: - 20 pinos triplos - 10 pinos simples - 52 pinos duplos - 25 pinos com rodas - 13 pinos quádruplos. Características gerais: Feito em material de qualidade e com certificado de segurança do Inmetro

Autor	Marca/Modelo	Valor
PARTICIPANTE 077	Dismat / MK170	167,00
PARTICIPANTE 056	DISMAT / MK170	166,50
PARTICIPANTE 088	DISMAT / 170	192,00

**LOTE 9**

**Item: 9** Quant.: 10 Unidade: UNI Val. Ref.: 98,56

Descrição: JOGO ÁRVORE PEDAGÓGICA EM MADEIRA. Descrição: Um jogo atraente e divertido. Permite um trabalho com a identificação das cores, noções de quantidade, lateralidade, coordenação motora, operações matemáticas de soma e subtração, entre outras variações que a sua imaginação permitir. 3 Faixas etárias. Especificação: Faixa etária recomendada: A partir de 3 anos. Dimensões do produto com embalagem: 33 x 30 x 4cm. Peso aproximado do produto: 820g. Itens inclusos 84 peças. Composição / Material: Madeira. Embalagem: Madeira. Produto Certificado: CE-BRI/INNAC 0206-001 NBR NM 300/2002 0061. Certificado: Certificado pelos Órgãos Autorizados - OCP'S (Organismos de Certificação de Produtos)

Autor	Marca/Modelo	Valor
PARTICIPANTE 092	SIMQUE / REF 245	98,55
PARTICIPANTE 083	Simque / ref 245	98,56
PARTICIPANTE 018	SIMQUE / 245	98,56

**LOTE 10**

**Item: 10** Quant.: 6 Unidade: UNI Val. Ref.: 33,73

Descrição: RESILIÊNCIA – 50 Questões para ajudar a enfrentar as dificuldades e adversidades. Descrição: Empréstado da Física, o termo resiliência é a propriedade que os materiais têm de voltar ao estado normal depois de submetidos a momentos de tensão ou choque. Hoje essa palavra ganhou notoriedade na psicologia, na educação e até na administração. Todo mundo precisa ter resiliência, ou seja, precisa desenvolver a capacidade de lidar com problemas e superar dificuldades sem se deixar abalar. Neste livro em forma de caixinha estão 50 questões que vão levar você a pensar sobre os momentos difíceis da vida, como lidar com eles e como não ceder às pressões do dia a dia. Especificação: Autor (a): Fernando Fernandes. Editora: Matrix; 1ª edição (13 setembro 2018). Idioma: Português. Folha solta: 50 páginas. ISBN-10: 9788582304983. ISBN-13: 978-8582304983. Dimensões: 9.65 x 8.13 x 1.52 cm

**PREFEITURA MUNICIPAL DE JAGUARIAÍVA - PR**  
**JAGUARIAÍVA-PR**

<b>Autor</b>	<b>Marca/Modelo</b>	<b>Valor</b>
PARTICIPANTE 031	Matrix / 1 edicao	33,73
PARTICIPANTE 001	Editora Matrix / Resiliência	33,73
PARTICIPANTE 048	MATRIX / LV 02	33,73
PARTICIPANTE 020	MATRIX / RESILIENCIA	59,20

**LOTE 11**

**Item: 11**      Quant.: 6      Unidade: UNI      Val. Ref.: 37,00

Descrição: TUNEL DO TEMPO – 50 Questões para refletir sobre o passado. Descrição: Aqui estão 50 questões para fazer você refletir sobre situações que viveu ou que poderia ter vivido. O que mudaria em cada uma delas? E se tivesse a oportunidade de repetir essa situação hoje, com a maturidade que tem agora, como será que você reagiria? Especificação: Autor (a): Delgado, Ana. Editora: Matrix; 1ª edição (10 abril 2018). Idioma: Português. Peso: 110.0 gramas. Folha solta: 50 páginas. ISBN-10: 8582304706. ISBN-13: 978-8582304709. Dimensões: 10.2 x 8.2 x 2 cm

<b>Autor</b>	<b>Marca/Modelo</b>	<b>Valor</b>
PARTICIPANTE 052	Matrix / 1 edicao	37,00
PARTICIPANTE 064	Editora Matrix / tunel do tempo	37,00
PARTICIPANTE 061	MATRIX / LV 03	37,00
PARTICIPANTE 062	MATRIX / TUNEL DO TEMPO	59,20

**LOTE 12**

**Item: 12**      Quant.: 6      Unidade: UNI      Val. Ref.: 33,65

Descrição: CAIXINHA ANTIMEDO - 50 Perguntas para aprender a enfrentar seus temores e encarar a vida. Descrição: Ter medo não é algo ruim. Se não fosse o medo, a espécie humana não teria sobrevivido, pois os humanos primitivos não saberiam fugir de seus predadores. O que não é bom é o medo nos paralisar e nos impedir de viver plenamente. Já parou para pensar que conversar sobre isso pode aliviar a pressão que as fobias causam no seu dia a dia? Já imaginou poder falar dos seus medos e transformar sua vida? Já parou para pensar que eles podem ser menores do que você os vê? Neste livro-caixinha estão questões que vão ajudar a entender seus temores e, assim, melhorar sua qualidade de vida. Especificação: Autor (a): Mies, Jaqueline. Editora: Matrix; 1ª edição (5 fevereiro 2020). Idioma: Português. Folha solta: 50 páginas. ISBN-10: 858230627X. ISBN-13: 978-8582306277. Dimensões: 9.8 x 8 x 1.6 cm

<b>Autor</b>	<b>Marca/Modelo</b>	<b>Valor</b>
PARTICIPANTE 021	Matrix / 1 edicao	33,65
PARTICIPANTE 099	Editora Matrix / Caixinha Antimeddo	33,65
PARTICIPANTE 034	MATRIX / REF LV 04	33,65
PARTICIPANTE 032	MATRIX / CAIXINHA ANTIMEDO	59,20

**LOTE 13**

**Item: 13**      Quant.: 6      Unidade: UNI      Val. Ref.: 255,32

Descrição: FAMILIA TERAPEUTICA – INCLUSÃO SOCIAL. Descrição : Bonecos de madeira e tecido, articulados, personalizados conforme característica e pintados com tinta a base d'água atóxica, composto por 10 personagens: gordinha, magrinha, surdo, cadeirante com cadeira de rodas, idosa com andador, afrodescendente, mendigo, índio, deficiente físico com um par de muletas e deficiente visual com bengala. Embalagem: caixa de MDF com tampa serigrafada, medindo 30 x 23,5 x 6 cm. Lacrada com película de PVC encolhível.

<b>Autor</b>	<b>Marca/Modelo</b>	<b>Valor</b>
PARTICIPANTE 098	Carlu / 1 edicao	255,32
PARTICIPANTE 031	Carlú / Cód 1531	255,32
PARTICIPANTE 097	CARLU / REF 1531	255,32
PARTICIPANTE 075	CARLU / 1531	260,11

187  
S

PREFEITURA MUNICIPAL DE JAGUARIAÍVA - PR  
JAGUARIAÍVA-PR

10

